

# PLAN DE SEGUIMIENTO DE ANFIBIOS Y REPTILES DE ESPAÑA



## FICHA DE CUADRÍCULA

--

### Datos del observador

Nombre	Correo electrónico	Tf. de contacto	Fecha
--------	--------------------	-----------------	-------

Puntos de muestreo de anfibios													
Nº	UTM x	UTM y	HAB	TMA	DIM	TEMP	PMAX	SUST	PSL	POL	SMUE	TM	OBSERV.
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
17													
18													
19													
20													
21													
22													
23													
24													
25													

**Instrucciones**

1. Comprueba sobre el terreno los hábitats presentes en la cuadrícula, dibuja sus límites en el mapa e indica su código correspondiente según las los códigos correspondientes.
2. Señala en el mapa la localización de los puntos de muestreo elegidos para anfibios usando el número correlativo que le has asignado rodeado por un círculo. Recuerda que debes seleccionar al menos un punto de muestreo en cada uno de los hábitats presentes, siendo 3 el mínimo e intentando que estén los mas separados posible. Selecciona los puntos de muestreo que creas que son los mas favorables para la reproducción de la mayoría de especies presentes en cada hábitat.
3. Rellena la información de cada punto de muestreo de anfibios, utilizando los códigos correspondientes. UTM x,y: indica las coordenadas x e y del punto de muestreo usando un GPS o calculando su posición en el mapa (en este caso con un precisión mínima de 100 m). HAB: indica el hábitat circundante del punto de muestreo según los códigos correspondientes (hoja aparte). TMA: indica el tipo de medio acuático según los códigos correspondientes (LL lago o laguna, EP embalse o presa, CA canal o acequia, PA pilón o abrevadero, H humedal, CH charca, RIO río, RIA riachuelo). DIM: indica las dimensiones aproximadas en metros del medio acuático, aproximando este a una elipse (largo x ancho). TEMP: indica el grado de temporalidad del medio acuático según los códigos correspondientes (E efímero -pocas semanas-, T temporal -algunos meses, P permanente -todo el año-). PMAX: indica la profundidad máxima aproximada de la masa de agua. SUST: indica el porcentaje aproximado de ocupación de cada uno de los sustratos dominantes del fondo de la charca según los códigos correspondiente (SL sedimento o lodo, AG arena o grava, CR cantos o roca madre, V vegetación, A artificial), p.e. 10%SL, 20%V, 70%AG). PSL: indica el porcentaje aproximado de la superficie del medio sin vegetación emergida o cualquier objeto que salga del agua. POL: indica el porcentaje aproximado de la orilla del medio sin vegetación o cualquier objeto que impida acercarse al agua sin dificultad. SMUE: indica la superficie exacta de la masa de agua que será objeto del muestreo. TM: indica el tipo de muestreo elegido en función de la especies presentes y las características de la masa de agua según los códigos correspondientes (CP conteo de puestas, CT conteo total de larvas, MR estima de larvas mediante marcaje-recaptura, ME estima larvas mediante muestreo estartificado). Si un punto de muestreo es utilizado por varias especies que requieren tipos de muestreos diferentes (conteo de puestas y estimas de densidades larvarias), indica ambos tipos de muestreo. OBSERV: indica cualquier observación que consideres importante sobre cada sitio.
4. Toma al menos 3 fotografías digitales de cada punto de muestreo desde distintas posiciones, y nombra a cada foto con el código de la cuadrícula, el número de sitio de muestreo y el número de fotografía, separados por un guión bajo (p.e. 30TVL10\_1\_1).