

# PLAN DE SEGUIMIENTO DE ANFIBIOS Y REPTILES DE ESPAÑA



## FICHA DE CUADRÍCULA

--

### Datos del observador

Nombre	Correo electrónico	Tf. de contacto	Fecha
--------	--------------------	-----------------	-------

**Puntos de muestreo de anfibios**

Nº	UTM x	UTM y	HAB	TMA	DIM	TEMP	PMAX	SUST	PSL	POL	SMUE	OBSERV.
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												

**Tramos del recorrido**

Nº	UTM x inicio	UTM y inicio	UTM x final	UTM y final	DIST	TT	HAB	OBSERV
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								

**Instrucciones**

- Comprueba sobre el terreno los hábitats presentes en la cuadrícula, dibuja sus límites en el mapa e indica su código correspondiente según los códigos correspondientes.
- Señala en el mapa la localización de los puntos de muestreo elegidos para anfibios usando el número correlativo que le has asignado rodeado por un círculo. Recuerda que debes seleccionar al menos un punto de muestreo en cada uno de los hábitats presentes, siendo 3 el mínimo e intentando que estén los mas separados posible. Selecciona los puntos de muestreo que creas que son los mas favorables para la reproducción de la mayoría de especies presentes en cada hábitat.
- Re llena la información de cada punto de muestreo de anfibios, utilizando los códigos correspondientes. UTM x,y: indica las coordenadas x e y del punto de muestreo usando un GPS o calculando su posición en el mapa (en este caso con un precisión mínima de 100 m). HAB: indica el hábitat circundante del punto de muestreo según los códigos correspondientes (hoja aparte). TMA: indica el tipo de medio acuático según los códigos correspondientes (LL lago o laguna, EP embalse o presa, CA canal o acequia, PA pilón o abrevadero, H humedal, CH charca, RIO río, RIA riachuelo). DIM: indica las dimensiones aproximadas en metros del medio acuático, aproximando este a una elipse (largo x ancho), TEMP: indica el grado de temporalidad del medio acuático según los códigos correspondientes (E efímero -pocas semanas-, T temporal -algunos meses, P permanente -todo el año-). PMAX: indica la profundidad máxima aproximada de la masa de agua. SUST: indica el porcentaje aproximado de ocupación de cada uno de los sustratos dominantes del fondo de la charca según los códigos correspondiente (SL sedimento o lodo, AG arena o grava, CR cantos o roca madre, V vegetación, A artificial), p.e. 10%SL, 20%V, 70%AG). PSL: indica el porcentaje aproximado de la superficie del medio sin vegetación emergida o cualquier objeto que salga del agua. POL: indica el porcentaje aproximado de la orilla del medio sin vegetación o cualquier objeto que impida acercarse al agua sin dificultad. SMUE: indica la superficie exacta de la masa de agua que será objeto del muestreo. OBSERV: indica cualquier observación que consideres importante sobre cada sitio.
- Toma al menos 3 fotografías digitales de cada punto de muestreo desde distintas posiciones, y nombra a cada foto con el código de la cuadrícula, el número de sitio de muestreo y el número de fotografía, separados por un guión bajo (p.e. 30TVL10\_1\_1).
- Señala en el mapa el recorrido a realizar en cada muestreo, usando los símbolos indicados según el tramo se efectúe en coche o andando. El recorrido debe tener, al menos, 10 km de longitud, y discurrir por zonas favorables para la observación de las especies presentes y que no presenten problemas de acceso. Selecciona preferentemente caminos, pistas forestales o carreteras con bajo tránsito nocturno.
- Re llena la información de los tramos del recorrido, utilizando los códigos correspondientes. UTM x, y, inicio y final: indica las coordenadas x e y del punto de inicio y final de cada tramo del recorrido, usando un GPS o calculando su posición en el mapa (en este caso con un precisión mínima de 100 m). DIST: indica la distancia (en km) de cada uno de los tramos del recorrido, usando un GPS si se trata de un tramo a pie o con el cuentakilómetros del vehículo si se trata de un tramo para recorrer en coche. TT: indica el tipo de tramo según los códigos correspondientes (C coche, AP a pie). HAB: indica el hábitat mayoritario por el que transcurre cada tramo, utilizando los códigos correspondientes. OBSERV: indica cualquier observación que consideres importante sobre cada sitio.